



สร้างสรรค์หุ่นยนต์

ศูนย์การค้าสุทิม คอมเพล็กซ์ ร่วมกับสำนักงานการศึกษาขั้นพื้นฐาน สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง และ บริษัทโรบอทคิดส์ 1 สาขา จัดกิจกรรมการแข่งขันหุ่นยนต์อัตโนมัติ ปีที่ 3 ภายใต้ชื่อ “The Green Robot Challenge 2015” ขึ้น

โดยเปิดโอกาสให้นักเรียนในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐานได้มีโอกาสคิด ออกแบบ และสร้างหุ่นยนต์ บูรณาการความรู้วิชาการทางด้าน

ปี คือ น้องแจ๊ค และน้องตัน นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนอัสสัมชัญ บางรัก และรุ่น Open บุคคลทั่วไปผู้ชนะเลิศ คือ ทีมลูกเจ้าแม่คลองประปา The Come Back 2 จากมหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต

น้องไมค์ และน้องโอม ทีมที่ชนะเลิศรุ่น Junior กล่าวว่า พวกเราชื่นชอบเรื่องการเขียนโปรแกรม สนใจเรื่องการเดินสายไฟ การคิดและประดิษฐ์หุ่นยนต์ เพราะรู้สึกว่ามันสนุก ที่โรงเรียนก็ให้การสนับสนุนเป็นอย่างดี พวกเราจะฝึกฝนและพัฒนาฝีมือ ให้ดียิ่งขึ้นต่อไป

ด้านน้องแจ๊ค และน้องตัน นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนอัสสัมชัญ บางรัก ทีมที่ชนะเลิศในรุ่น School League กล่าวว่า รู้สึกดีใจมากที่มีการจัดการแข่งขันหุ่นยนต์แบบนี้ขึ้น เพราะทำให้พวกเราได้มีโอกาสคิดสร้างสรรค์ ฝึกทักษะของตัวเอง เพราะเวลาว่างส่วนใหญ่พวกผมก็จะชอบศึกษาเรื่องการเขียนโปรแกรมอยู่ตลอด คิดว่ามีเสน่ห์ และสนุกดี



วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เพื่อให้หุ่นยนต์สามารถทำงานตามโจทย์ที่กำหนด การแข่งขันครั้งนี้แบ่งออกเป็น 3 รุ่นคือ รุ่น Junior อายุไม่เกิน 15 ปี, รุ่น School League อายุไม่เกิน 18 ปี และรุ่น Open บุคคลทั่วไปไม่จำกัดอายุ ซึ่งปีนี้มียาวชนสมัครเข้าร่วมแข่งขันมากกว่า 70 ทีม

ซึ่งทีมที่ชนะเลิศรุ่น Junior อายุไม่เกิน 15 ปี คือ น้องไมค์ และน้องโอม นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 จากโรงเรียนบ้านหนองบัวจนครสวรรค์ พร้อมกับหุ่นยนต์ Bug Beam ที่ประดิษฐ์ขึ้นมาแข่งขันชื่อว่า “ตัวงว้าง” ส่วนทีมที่ชนะเลิศในรุ่น School League อายุไม่เกิน 18

ชนะเลิศ น้องบอล, ฟลุ๊ค, คิม และหนึ่ง ทีมลูกเจ้าแม่คลองประปา The Come Back 2 ร่วมกันบอกว่า พวกเราใช้เวลาในการประดิษฐ์หุ่นยนต์นี้ประมาณ 1 เดือน รู้สึกสนุกและท้าทายกับการมาแข่งขันในครั้งนี้ ถือเป็นการจุดประกายให้พวกเรา รู้สึกอยากพัฒนาเทคโนโลยี และเป็นโปรแกรมเมอร์ที่สามารถพัฒนาฝีมือเพื่อต่อยอดไปสู่การคิดค้น และประดิษฐ์สิ่งที่มีประโยชน์ต่อภาคอุตสาหกรรมและภาคธุรกิจต่อไปในอนาคต

ถือเป็นอีกหนึ่งกิจกรรมดี ๆ ที่ช่วยพัฒนาความสามารถและมีมือการประดิษฐ์เขียนโปรแกรมเพื่อสร้างสรรค์ หุ่นยนต์จากฝีมือเด็กไทย.